**Preguntas parcial 2- IA**

1.- Componentes de un juego.

2.- Qué es el factor de ramificación y cómo afecta a la complejidad de un juego? Describe en líneas generales el algoritmo minimax y el de la poda alfa-beta

3.- ¿Que problemas plantea el cálculo de predicados en la resolución de problemas de IA?

4.- Modelos de conocimiento heredable ¿Qué tipo de conocimiento organizan las redes semánticas? Describir en líneas generales el concepto de “frame”.

5.- Estructura y componentes de un sistema experto

6.- Paradigmas de Aprendizaje Automático.

7.- Describir el problema del ruido y el del sobreajuste en aprendizaje automático.

8.- ¿Qué son y como se construyen los arboles de decisión